


Проект КРАСКИ / КАРАНДАШ / КУБИКИ

Название проекта: «Хрустинка»




Автор проекта: Рютина Ксения Михайловна

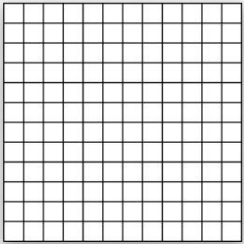
Задача

КОТ  БОТКонец программы

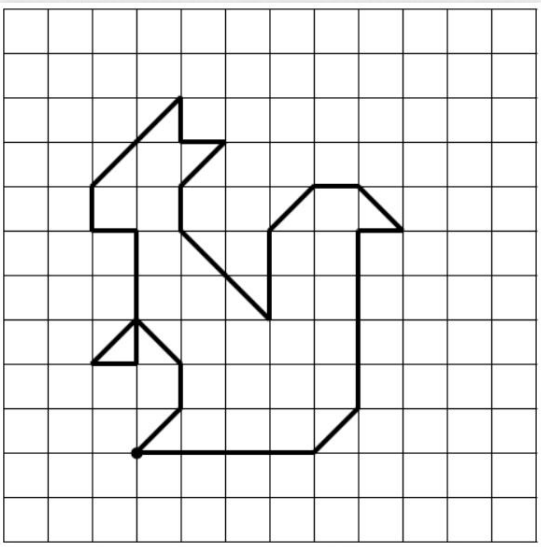
Выбери задачу

Проект ▼





ПОМОЩЬ



```
hold
right
right
right
right
up
up
put
right
right
right
right
right
up-right
up
up
up
up
right
up-left
left
down-left
down
```

В волшебном лесу жила белочка по имени Хрустинка, добрая и отважная. Однажды она встретила заблудившегося робота КОТОБОТА, попавшего в ловушку деревьев. Хрустинка помогла другу выбраться. Освободившись из плена ветвей, КОТОБОТ в знак благодарности включил свои сенсоры и показал Хрустинке лес таким, каким она его никогда не видела: в инфракрасном цвете. Это был настоящий цифровой карнавал! Хрустинка прикоснулась к лапке КОТОБОТА, и перед её глазами всё изменилось. Белочка поняла, что лес полон тайн, которые скрыты от обычных глаз.